



FORMAZIONE DOCENTI

CATALOGO CORSI 2023/2024

Corsi in presenza e online
per docenti ed educatori
delle scuole primarie e
secondarie di I grado

Benedetta Negri

Dopo gli studi in matematica presso l'Università di Como, decido di specializzarmi in ciò che più mi appassiona: comprendere le aspettative delle persone e individuare le soluzioni più adatte alle loro esigenze. Parto quindi dal cimentarmi nelle ricerche di mercato per alcuni tra i più autorevoli istituti milanesi, fino ad approdare in MyEdu, casa editrice specializzata in formazione, dove assumo il ruolo di Responsabile assistenza tecnica.

In MyEdu mi dedico a tempo pieno a portare avanti iniziative formative per la promozione della didattica digitale e innovativa nelle scuole, attività che conduco per 15 anni arrivando a guidare l'ufficio Scuole e il team dei formatori. Nel 2022 sento l'urgenza di intraprendere il cammino della libera professione, portando avanti al contempo il percorso di collaborazione con MyEdu che mi affida l'offerta formativa premium: da qui nasce il progetto BeNe Scuola.

L'essenza di BeNe Scuola scaturisce da una profonda sinergia tra persone e professionisti che imparano insieme con reciproca intesa e genuino rispetto: la formazione è un percorso condiviso, la conoscenza è la comprensione di questa esperienza.

PROPOSTA FORMATIVA



Il catalogo propone vari **percorsi tematici**, ciascuno dei quali è articolato in proposte formative **indipendenti e componibili**

È possibile acquistare l'**intero percorso**, avvalendosi di una promozione, così come si può scegliere **la singola unità formativa**



L'**offerta formativa è sincrona**; in base alla loro tipologia, i corsi saranno proposti in modalità:

- + webinar
- + in presenza

TARGET:



Docenti



Educatori



Genitori



Studenti

FACCIAMO RETE

- Cyberbullismo e cyber stupidity 7
- Social e identità digitale 8
- Relazioni online, media e sessualità 9

LEVEL UP LEARNING

- Autorialità e fake news 10
- Metodologie didattiche innovative 11
- Chat GPT, intelligenze artificiali e didattica 12

PEERFLUENCER

- Educare al consenso 13
- Peer and media education 14
- Salute mentale e social media 15
- Educare alle emozioni 16

SOCIAL FAMILY

- Lo sharenting e le foto dei minori online 17
- Uso degli schermi in famiglia 18
- C'era una volta la Disney 19

NATURAL-MENTE SCIENZE

- Atelier - Il terrario: la natura in equilibrio perfetto 20
- Genial.ly applicato alle scienze 21

ARTISTI-CHIAMO

- Atelier - Particolare d'artista: dai dettagli, il capolavoro! 22
- Atelier – Re-interpretazioni: tutti i colori della vita 22
- Wordwall e Canva per l'arte 23

STRUMENTI | Genial.ly

- Livello base
- Livelli intermedio
- Livello avanzato 24

STRUMENTI | Wordwall

- Livello base
- Livelli intermedio
- Livello avanzato 25

STRUMENTI | Canva

- Livello base
- Livelli intermedio
- Livello avanzato 26

STRUMENTI | H5p

- Livello base
 - Livelli intermedio
 - Livello avanzato 27
-

STRUMENTI | Filmora

- Livello base
- Livelli intermedio
- Livello avanzato

28

STRUMENTI | Foglio di calcolo

- Livello base
- Livelli intermedio
- Livello avanzato

29

TARGET	Docenti, educatori e genitori
ORE	6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Saper riconoscere le differenze tra bullismo e cyberbullismo, essere coscienti delle strategie che si possono mettere in atto di fronte a casi di cyberbullismo a scuola e negli ambienti educativi e conoscere i diversi tipi di cyber stupidity, sapendoli utilizzare per prevenire i fenomeni di cyberbullismo.



FACCIAMO RETE

SOCIAL E IDENTITÀ DIGITALE

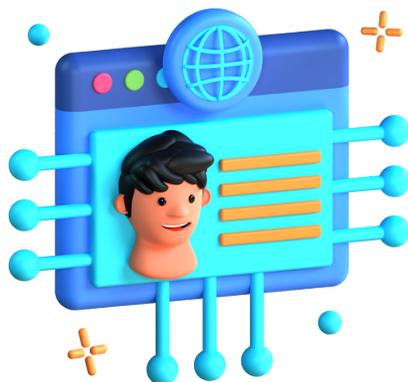


6 ORE

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET	Docenti, educatori e genitori
ORE	6h - suddivise in 3 incontri da 2h
FINALITÀ	Conoscere le caratteristiche dei vari social, riflettere e far riflettere sull'identità digitale e sui significati che vengono veicolati con questa e riconoscere spazi pubblici e spazi privati, di intimità ed estimità.



3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Docenti, educatori e genitori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Conoscere le differenze tra sexting e revenge porn, le loro caratteristiche e le conseguenze legali, conoscere i rischi e le modalità di diffusione del materiale intimo online e le caratteristiche di un sexting sicuro e consapevole. Conoscere la differenza tra intimità ed estimità e analizzare la prossemica dei propri rapporti sociali, online e offline.



LEVEL UP LEARNING

AUTORIALITÀ E FAKE NEWS



6 ORE

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET

Docenti

ORE

6h - suddivise in 3 incontri da 2h ciascuno

FINALITÀ

Insegnare a riconoscere le notizie false e la disinformazione, strutturare attività didattiche che comprendono la creazione di artefatti digitali e riconoscere le potenzialità che l'utilizzo dell'online può avere sulla creatività degli studenti.



TARGET

Docenti

ORE

6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ

Riconoscere la differenza tra metodologie didattiche innovative e utilizzo della tecnologia, progettare un'unità didattica con al centro una metodologia didattica innovativa e conoscere le caratteristiche delle metodologie didattiche e saperle abbinare al tipo di lezione.



CHAT GPT, INTELLIGENZE ARTIFICIALI E DIDATTICA

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET

Docenti

ORE

6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ

Insegnare agli studenti a fare le giuste domande, lavorando con la Right Question Technique, utilizzare in modo positivo Chat GPT e le altre AI nella progettazione didattica e in aula ed essere consci dei limiti e delle potenzialità della piattaforma.



PEERFLUENCER

EDUCARE AL CONSENSO



6 ORE

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Educatori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Riconoscere il concetto di consenso in tutti gli ambiti della vita e riconoscerne le violazioni e le dinamiche che portano a queste in modo sistemico; promuovere pratiche educative inclusive.



3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Educatori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Progettare un intervento di peer and media education e riconoscere la differenza tra brick P&M education, click P&M education e brick and click P&M education.



3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Educatori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Riconoscere gli impatti che i social media hanno sulla mente dei minori, promuovere un utilizzo sano dei social media e trovare strategie per supportare un ambiente sano online e offline.



PEERFLUENCER

EDUCARE ALLE EMOZIONI



6 ORE

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Educatori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Comprendere le sfaccettature dell'emozione e riconoscere l'importanza di una intelligenza emotiva, applicare e gestire tecniche di regolazione emotiva, con un affondo sulla gestione del conflitto e promuovere un approccio empatico e di supporto.



LO SHARENTING E LE FOTO DEI MINORI ONLINE

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Genitori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Essere a conoscenza dei rischi dello sharenting, tenere in considerazione il consenso del minore in ogni momento della sua vita e riconoscere gli spazi pubblici e privati e i diversi pubblici online.



3 INCONTRI**WEBINAR**

TARGET Genitori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Conoscere le caratteristiche dei vari social, giudicare la qualità e la quantità dei contenuti, sapendoli bilanciare per ottenere un benessere digitale realistico; stendere un patto educativo per la propria famiglia.

SOCIAL FAMILY

C'ERA UNA VOLTA LA DISNEY



6 ORE

3 INCONTRI

WEBINAR

TARGET Genitori

ORE 6h - suddivise in 3 incontri da 2h

FINALITÀ Saper fare un'analisi semiotica dei prodotti mediatici destinati ai minori, sapere quali messaggi sono sottesi alle logiche dei lungometraggi animati e sostenere e accompagnare il minore nella visione attiva di un lungometraggio.



IL TERRARIO: LA NATURA IN EQUILIBRIO PERFETTO

TARGET Studenti di primaria

ORE 2,5h - 1 incontro

FINALITÀ Il laboratorio prende l'avvio dalla lettura di una narrazione che consente di introdurre gli argomenti dell'incontro: la natura e i suoi elementi in un ecosistema chiuso autosufficiente; il ciclo dell'acqua e la fotosintesi clorofilliana.

Obiettivi educativi e didattici:

- risvegliare l'interesse e il rispetto verso la natura e i suoi equilibri;
- acquisire abilità che rafforzano la percezione di sé;
- sviluppare la motricità e la coordinazione occhi-mani;
- allenare le funzioni esecutive, potenziando in particolare il sistema attentivo;
- partecipare agli scambi comunicativi in modo costruttivo, esercitando la capacità di ascolto e di rispetto delle idee altrui.



TARGET Docenti

ORE 10 h - suddivise in 2 incontri da 5h

FINALITÀ Apprendere le tecniche necessarie per creare contenuti didattici digitali con Genial.ly mirati all'apprendimento delle scienze, sviluppando un percorso che possa essere utilizzato con gli studenti in continuum con il laboratorio a cui hanno partecipato.



PARTICOLARE D'ARTISTA: DAI DETTAGLI, IL CAPOLAVORO!

TARGET Studenti di primaria

ORE 2,5h - 1 incontro

FINALITÀ Il laboratorio si propone di presentare diverse strategie che consentono di attivare processi di conoscenza e riflessioni orientati a un apprendimento significativo attraverso la presentazione di immagini realizzate da artisti di epoche e correnti diverse. Gli alunni potranno allenare la curiosità osservativa, arricchire il lessico utilizzato nelle descrizioni e potenziare la capacità creativa e immaginativa.

RE-INTERPRETAZIONI: TUTTI I COLORI DELLA VITA

TARGET Studenti di primaria

ORE 2,5h - 1 incontro

FINALITÀ Stimolare la fantasia, la curiosità e la creatività dei bambini; sperimentare tecniche artistiche nuove; promuovere l'autonomia operativa; sviluppare la capacità espressiva degli alunni sul piano grafico e linguistico.



WORDWALL E CANVA PER L'ARTE

TARGET Docenti

ORE 8h, suddivise in 2 incontri da 4h

FINALITÀ Apprendere le tecniche necessarie a creare presentazioni digitali con Canva mirate all'apprendimento dell'arte e sviluppando un percorso di ludodidattica con WordWall per la verifica dell'apprendimento che possa essere utilizzato con gli studenti che hanno partecipato ai laboratori artistici (atelier).





3 CORSI

WEBINAR

Di cosa si tratta?

Genial.ly è uno strumento online multifunzione per creare presentazioni, immagini interattive, infografiche, dossier e quiz che si possono arricchire con effetti interattivi e animati.

GENIAL.LY | LIVELLO BASE

TARGET

Docenti

ORE

10 h - suddivise in 2 incontri da 5h

GENIAL.LY | LIVELLO INTERMEDIO

TARGET

Docenti

ORE

10 h - suddivise in 2 incontri da 5h

GENIAL.LY | LIVELLO AVANZATO

TARGET

Docenti

ORE

10 h - suddivise in 2 incontri da 5h

FINALITÀ

Imparare a utilizzare Genial.ly in modo da poterlo utilizzare nella didattica quotidiana.
I contenuti specifici vengono concordati con i docenti in base alle loro abilità di partenza.





3 CORSI

WEBINAR

Di cosa si tratta?

Wordwall è uno strumento digitale che consente di creare risorse didattiche interattive utilizzabili online o stampabili su carta.

WORDWALL | LIVELLO BASE

TARGET Docenti

ORE 4h - 1 incontro

WORDWALL | LIVELLO INTERMEDIO

TARGET Docenti

ORE 4h - 1 incontro

WORDWALL | LIVELLO AVANZATO

TARGET Docenti

ORE 4h - 1 incontro

FINALITÀ

Imparare a utilizzare Wordwall in modo da poterlo utilizzare nella didattica quotidiana.

I contenuti specifici del corso vengono concordati con i docenti in base alle loro abilità di partenza.



STRUMENTI

CANVA



5 ORE



10 ORE

3 CORSI

WEBINAR

Di cosa si tratta?

Canva è uno strumento di progettazione grafica online che consente di accedere a un database con tanti modelli già pronti da personalizzare e migliaia di elementi grafici da utilizzare.

CANVA | LIVELLO BASE

TARGET

Docenti

ORE

5h - divise in 2 incontri da 2,5h

CANVA | LIVELLO INTERMEDIO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

CANVA | LIVELLO AVANZATO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

FINALITÀ

Imparare a utilizzare Canva in modo da poterlo utilizzare nella didattica quotidiana.

I contenuti specifici vengono concordati con i docenti in base alle loro abilità di partenza.



STRUMENTI

H5P



5 ORE



10 ORE

3 CORSI

WEBINAR

Di cosa si tratta?

H5P è uno strumento che permette di creare diversi tipi di contenuti interattivi fra cui video, test, domande drag and drop, domande a risposta multipla e presentazioni.

H5P | LIVELLO BASE

TARGET

Docenti

ORE

5h - divise in 2 incontri da 2,5h

H5P | LIVELLO INTERMEDIO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

H5P | LIVELLO AVANZATO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

FINALITÀ

Imparare a utilizzare H5P in modo da poterlo utilizzare nella didattica quotidiana.

I contenuti specifici vengono concordati con i docenti in base alle loro abilità di partenza.



STRUMENTI

FILMORA



5 ORE



10 ORE

3 CORSI

WEBINAR

Di cosa si tratta?

Filmora è uno strumento per l'editing di video che permette di creare filmati personalizzati aggiungendo filtri, effetti o testi.

FILMORA | LIVELLO BASE

TARGET

Docenti

ORE

5h - divise in 2 incontri da 2,5h

FILMORA | LIVELLO INTERMEDIO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

FILMORA | LIVELLO AVANZATO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

FINALITÀ

Imparare a utilizzare Filmora in modo da poterlo utilizzare nella didattica quotidiana.

I contenuti specifici vengono concordati con i docenti in base alle loro abilità di partenza.



STRUMENTI

FOGLI DI CALCOLO

3 CORSI



5 ORE



10 ORE

WEBINAR

Di cosa si tratta?

Un **foglio di calcolo** è un software che permette di elaborare dati, eseguire calcoli o realizzare rappresentazioni grafiche dei dati a disposizione.

FOGLI DI CALCOLO | LIVELLO BASE

TARGET

Docenti

ORE

5h - divise in 2 incontri da 2,5h

FOGLI DI CALCOLO | LIVELLO INTERMEDIO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

FOGLI DI CALCOLO | LIVELLO AVANZATO

TARGET

Docenti

ORE

10h - divise in 2 incontri da 5h

FINALITÀ

Imparare a utilizzare i fogli di calcolo in modo da poterli utilizzare nella didattica quotidiana.

I contenuti specifici vengono concordati con i docenti in base alle loro abilità di partenza.



MyEdu

Formare i docenti della scuola e sostenere le famiglie nel percorso di apprendimento dei propri figli in età scolare. MyEdu, la piattaforma di formazione digitale fondata nel 2013 a Milano, propone risorse e contenuti interattivi: lezioni, video-lezioni, attività per il ripasso e l'autovalutazione dell'apprendimento. Un pacchetto di strumenti di ausilio all'apprendimento scolastico rivolti alle scuole pubbliche e private, agli insegnanti e alle famiglie. All'attivo conta un team interno di 35 professionisti, tra redattori, tutor, creativi, grafici e sviluppatori, oltre a una rete di consulenza esterna di formatori, professori e autori di contenuti.

Numerose le partnership della casa editrice, che da anni collabora con il Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale attraverso il protocollo d'intesa "per la realizzazione di azioni a supporto dell'innovazione didattica e digitale nella Scuola Italiana". MyEdu collabora con realtà di primo piano in campo educativo come la Fondazione per la Scuola della Compagnia di San Paolo, il Festival della Comunicazione di Camogli, il progetto Scuola in Ospedale, il MUBA - Museo dei Bambini Milano e l'Acquario di Genova, e fornisce contenuti interattivi e divulgativi per le principali reti televisive per bambini tra cui Rai Scuola e Rai Gulp. Ha coinvolto nel suo network 410 mila utenti, di cui 50 mila insegnanti e 2.800 scuole sul territorio nazionale per promuovere l'innovazione e potenziare la didattica.

CONTATTI

benedetta.negri@benescuola.it

+39 347 1331 588

www.myedu.it/formazione