

Catalogo dei corsi di formazione

Per docenti
delle primarie
e delle secondarie
di I grado



INDICE

INSEGNARE IN DIGITALE	pag 4
INTERATTIVITÀ E DIDATTICA DIGITALE	pag 5
DIDATTICA DIGITALE E COMUNICAZIONE	pag 6
GENIAL.LY E MYEDU PLUS	pag 7
LA VOCE COME STRUMENTO DIDATTICO	pag 8
TUTTO SULLE IMMAGINI: STATICHE E IN MOVIMENTO	pag 9
LUDODIDATTICA E INTERATTIVITÀ	pag 10
COMUNICAZIONE EFFICACE	pag 11
LA VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO: MYEDU PLUS, FORMS E MODULI	pag 12
INTRODUZIONE ALL'INTERATTIVITÀ	pag 13
STARE BENE A SCUOLA: ATTIVIAMO LA MENTE E STIMOLIAMO LA RELAZIONE IN CLASSE	pag 14
WEBINAR online	pag 15

I corsi per docenti delle primarie e delle secondarie di I grado di MyEdu hanno 3 caratteristiche:

- sono modulari e flessibili
- un tutor dedicato sarà la vostra figura di riferimento
- si basano su esercitazioni pratiche

Sono disponibili moduli da 20, 10 o 5 ore e webinar online da 2 ore.

Nel network MyEdu abbiamo
coinvolto:
oltre 2.800 scuole
50 mila docenti
410 mila studenti

**L'offerta dei corsi MyEdu è modulabile:
è possibile costruire insieme ai nostri
tutor la propria esperienza formativa.**

INSEGNARE IN DIGITALE

COMPETENZE ATTESE

Raggiungere la consapevolezza della potenzialità multimediale finalizzata alla didattica e implementare l'acquisizione di nuove capacità di produrre contenuti multimediali interattivi.

OBIETTIVO

Fornire le competenze necessarie alla creazione di contenuti didattici digitali e interattivi a supporto e integrazione della propria attività professionale. Durante il percorso di formazione i partecipanti apprenderanno le basi delle tecniche di sviluppo dei contenuti, conosceranno gli strumenti e creeranno infine modelli di verifica dell'apprendimento.

INTERATTIVITÀ E DIDATTICA DIGITALE

COMPETENZE ATTESE

Aumentare la consapevolezza da parte dei fruitori del corso delle potenzialità della multimedialità quale bagaglio importante per la didattica e acquisire nuove capacità di produrre contenuti multimediali interattivi.

OBIETTIVO

Fornire ai docenti strumenti adeguati a migliorare l'efficacia dell'insegnamento e facilitare l'apprendimento del singolo studente e dell'intera classe mediante una partecipazione attiva e interattiva al proprio percorso di formazione. Focus del corso è proprio fornire competenze e tecniche sull'uso della tecnologia digitale nella didattica.

DIDATTICA DIGITALE E COMUNICAZIONE

COMPETENZE ATTESE

Essere consapevoli delle potenzialità delle tecnologie digitali legate alla didattica e conquistare nuove capacità per produrre semplici contenuti multimediali interattivi. Inoltre i partecipanti, avranno la possibilità di riflettere sul ruolo della comunicazione personale ed interpersonale che influisce sulla vita sociale e lavorativa.

OBIETTIVO

Fornire da un lato le competenze di base necessarie per la creazione di lezioni multimediali interattive e dall'altro sviluppare e potenziare le capacità comunicative e relazionali del docente.

Tecnologia digitale e comunicazione efficace sono un concreto valore aggiunto per migliorare l'efficacia dell'insegnamento e ottimizzare la relazione con il singolo e con l'intera classe.

GENIAL.LY E MYEDU PLUS

COMPETENZE ATTESE

Conoscere lo strumento GENIAL.LY per creare giochi educativi, immagini interattive, presentazioni e quiz didattici. Il corso consente di potenziare e rinforzare i percorsi interdisciplinari proposti dagli insegnanti.

OBIETTIVO

Sviluppare e potenziare le capacità multimediali per una didattica integrata, attraverso strumenti partecipativi.

AMBIENTI

MyEdu Plus e Genial.ly.



LA VOCE COME STRUMENTO DIDATTICO

COMPETENZE ATTESE

Sviluppare capacità tecniche e pratiche su audioediting e montaggio audio su video e immagini o presentazioni per la realizzazione di filmati didattici, lezioni e storytelling.

OBIETTIVO

Valorizzare e arricchire la didattica attraverso le proprie creazioni audio-video al fine di creare un ambiente di apprendimento maggiormente coinvolgente.

AMBIENTI

MyEdu Plus, Audacity e H5P.



TUTTO SULLE IMMAGINI: STATICHE E IN MOVIMENTO

COMPETENZE ATTESE

Stimolare capacità di editing delle immagini con inserimento di didascalie, suoni, punti di mappatura, movimento e interattività.

OBIETTIVO

Fornire ai docenti autonomia tecnica nell'uso delle immagini per creare lezioni sempre più accattivanti, in grado inoltre di potenziare lo sviluppo delle capacità visive, uditive e di collegamento degli studenti.

AMBIENTI

MyEdu Plus, Filmora, H5P, Learningapps, Power Point e Cmap.



LUODIDATTICA E INTERATTIVITÀ

COMPETENZE ATTESE

Conoscere e essere in grado di utilizzare alcuni strumenti per creare contenuti ludodidattici e interattivi. Facilitare la creazione di contenuti inclusivi che vadano incontro alle necessità di ogni studente all'interno della classe.

OBIETTIVO

Aumentare la curiosità dei docenti verso piattaforme o applicazioni creative che permettano di favorire l'Enjoyment nell'apprendimento, coinvolgendo con empatia attraverso meccaniche e dinamiche tipiche dei learning-game e/o delle escape room didattiche. Creare e proporre agli studenti contenuti ludodidattici che favoriscano la ritenzione delle informazioni, il problem-solving, i processi decisionali, nonché in grado di contrastare le dinamiche di isolamento sociale all'interno della classe.

AMBIENTI

MyEdu Plus, H5P, Genial.ly, Wordwall e Learningapps.



COMUNICAZIONE EFFICACE

COMPETENZE ATTESE

Approfondire le conoscenze fondamentali nell'area relazionale utili per avviare un proficuo percorso di apprendimento di competenze, tecniche e strumenti di comunicazione efficace.

OBIETTIVO

Raggiungere la consapevolezza delle proprie risorse umane e professionali e delle proprie caratteristiche linguistico-comportamentali per motivare il docente e consentirgli di avviare un personalissimo percorso di crescita.



LA VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO: MYEDU PLUS, FORMS E MODULI

COMPETENZE ATTESE

Essere in grado di progettare e realizzare attraverso strumenti digitali, contenuti di verifica e valutazione per testare le conoscenze, le abilità e le competenze degli studenti, prendendo spunto anche dai contenuti presenti nel network. Sviluppare o migliorare le competenze digitali trasversali, implementando i set digitali personali.

OBIETTIVO

Facilitare la creazione di verifiche utilizzando molteplici modalità andando così a stimolare la conoscenza degli studenti. Saper utilizzare web tools originali e divertenti che permettano di creare verifiche riferibili alle specifiche discipline.

AMBIENTI

MyEdu Plus.



INTRODUZIONE ALL'INTERATTIVITÀ

COMPETENZE ATTESE

Essere in grado di creare contenuti interattivi a livello base per gli insegnanti che si vogliono cimentare per la prima volta nello sviluppo di elementi ludodidattici finalizzati all'apprendimento da parte degli studenti.

OBIETTIVO

Fornire una conoscenza base atta a stimolare la creatività dei docenti al fine di creare interattività adatte a tutti gli studenti della propria classe, coinvolgendo gli alunni attivamente durante le lezioni frontali e lo studio a casa con attività inclusive.

AMBIENTI

MyEdu Plus e Learningapps.



STARE BENE A SCUOLA: ATTIVIAMO LA MENTE E STIMOLIAMO LA RELAZIONE IN CLASSE

COMPETENZE ATTESE

Essere in grado di creare occasioni di apprendimento appassionanti e approntare tecniche adeguate a migliorare la gestione emozionale-relazionale, lo spirito di comunità, la gestione dell'attenzione e del comportamento in classe.

OBIETTIVO

Favorire il benessere personale e migliorare il livello di comunicazione in classe, intervenendo sulle dinamiche interpersonali e intrapersonali. Potenziare le dinamiche metacognitive per arricchire l'immagine che lo studente ha di sé, aiutandolo a scoprire e a utilizzare autonomamente le proprie risorse.

METODOLOGIA

Indicazioni tecniche basate sul linguaggio verbale e non verbale, sull'utilizzo di strumenti per la consapevolezza emotiva; indicazioni tecniche sull'empatia per promuovere una vita attenta e salutare, nonché il benessere dell'altro.

AMBIENTI

MyEdu Plus.



WEBINAR online

- CYBERBULLISMO
- ACCOGLIENZA
- L'EDUCAZIONE SOCIO-AFFETTIVA
- STRATEGIE E TECNICHE PER PROMUOVERE L'EMPOWERMENT IN CLASSE
- EMPATIA: INDICAZIONI E GIOCHI PRATICI PER FAR STAR BENE GLI ALTRI E SVILUPPARE L'INTELLIGENZA EMOTIVA

MyEdu è una **casa editrice** con sede a **Milano**, che da oltre **vent'anni** progetta e sviluppa **risorse e strumenti per la didattica digitale**, per rispondere alle esigenze della Scuola italiana, supportando studenti, genitori e insegnanti per tutto il percorso della Scuola dell'obbligo.

Da anni collaboriamo con il Ministero dell'Istruzione, siamo partner del Piano Nazionale Scuola Digitale e abbiamo coinvolto **nel network MyEdu oltre 2.800 scuole, 50 mila docenti e 410 mila utenti** sul territorio nazionale per promuovere l'innovazione e potenziare la didattica.

MyEdu
Via Branda Castiglioni, 7 - Milano

02 30076303
370 150 27 06
scuole@myedu.it
www.myedu.it/formazione