

Catalogo dei corsi di formazione

Per docenti
delle primarie
e delle
secondarie
di I grado



Perché scegliere i corsi MyEdu

I corsi per docenti delle primarie e delle secondarie di I grado di MyEdu hanno 3 peculiarità:

- sono modulari e flessibili
- un tutor dedicato sarà la vostra figura di riferimento
- si basano principalmente su esercitazioni pratiche

Sono disponibili moduli da 20 10 o 5 ore e webinar online da 2 ore.

Nel network MyEdu abbiamo
coinvolto:
oltre 200 Istituti Comprensivi
20 mila docenti
150 mila studenti

20 ORE

INSEGNARE IN DIGITALE

ACCREDITATO MIUR

COMPETENZE ATTESE

Raggiungere la consapevolezza della potenzialità multimediale finalizzata alla didattica e implementare l'acquisizione di nuove capacità di produrre contenuti multimediali interattivi.

OBIETTIVO

Fornire le competenze necessarie alla creazione di contenuti didattici digitali e interattivi a supporto e integrazione della propria attività professionale. Durante il percorso di formazione i partecipanti apprenderanno le basi delle tecniche di sviluppo dei contenuti, conosceranno gli strumenti e creeranno infine modelli di verifica dell'apprendimento.

S.O.F.I.A.



20 ORE

INTERATTIVITÀ E DIDATTICA DIGITALE

ACCREDITATO MIUR

COMPETENZE ATTESE

Aumentare la consapevolezza da parte dei fruitori del corso delle potenzialità della multimedialità quale bagaglio importante per la didattica e acquisire nuove capacità di produrre contenuti multimediali interattivi.

OBIETTIVO

Fornire ai docenti strumenti adeguati a migliorare l'efficacia dell'insegnamento e facilitare l'apprendimento del singolo studente e dell'intera classe mediante una partecipazione attiva e interattiva al proprio percorso di formazione. Focus del corso è proprio fornire competenze e tecniche sull'uso della tecnologia digitale nella didattica.

S.O.F.I.A.



20 ORE

DIDATTICA DIGITALE E COMUNICAZIONE ACCREDITATO MIUR

COMPETENZE ATTESE

Essere consapevoli delle potenzialità delle tecnologie digitali legate alla didattica e conquistare nuove capacità per produrre semplici contenuti multimediali interattivi. Inoltre i partecipanti, avranno la possibilità di riflettere sul ruolo della comunicazione personale ed interpersonale che influisce sulla vita sociale e lavorativa.

OBIETTIVO

Fornire da un lato le competenze di base necessarie per la creazione di lezioni multimediali interattive e dall'altro sviluppare e potenziare le capacità comunicative e relazionali del docente.

Tecnologia digitale e comunicazione efficace sono un concreto valore aggiunto per migliorare l'efficacia dell'insegnamento e ottimizzare la relazione con il singolo e con l'intera classe.

S.O.F.I.A.



10 ORE

GENIAL.LY E MYEDU PLUS

COMPETENZE ATTESE

Conoscere lo strumento GENIAL.LY per creare giochi educativi, immagini interattive, presentazioni e quiz didattici. Il corso consente di potenziare e rinforzare i percorsi interdisciplinari proposti dagli insegnanti.

OBIETTIVO

Sviluppare e potenziare le capacità multimediali per una didattica integrata, attraverso strumenti partecipativi.

AMBIENTI

MyEdu Plus e Genial.ly.



10 ORE

LA VOCE COME STRUMENTO DIDATTICO

COMPETENZE ATTESE

Sviluppare capacità tecniche e pratiche su audioediting e montaggio audio su video e immagini o presentazioni per la realizzazione di filmati didattici, lezioni e storytelling.

OBIETTIVO

Valorizzare e arricchire la didattica attraverso le proprie creazioni audio-video al fine di creare un ambiente di apprendimento maggiormente coinvolgente.

AMBIENTI

MyEdu Plus, Audacity e H5P.



10 ORE

TUTTO SULLE IMMAGINI: STATICHE E IN MOVIMENTO

COMPETENZE ATTESE

Stimolare capacità di editing delle immagini con inserimento di didascalie, suoni, punti di mappatura, movimento e interattività.

OBIETTIVO

Fornire ai docenti autonomia tecnica nell'uso delle immagini per creare lezioni sempre più accattivanti, in grado inoltre di potenziare lo sviluppo delle capacità visive, uditive e di collegamento degli studenti.

AMBIENTI

MyEdu Plus, Filmora, H5P, Learningapps, Power Point e Cmap.



10 ORE

LUODODIDATTICA E INTERATTIVITÀ

COMPETENZE ATTESE

Conoscere e essere in grado di utilizzare alcuni strumenti per creare contenuti ludodidattici e interattivi. Facilitare la creazione di contenuti inclusivi che vadano incontro alle necessità di ogni studente all'interno della classe.

OBIETTIVO

aumentare la curiosità dei docenti verso piattaforme o applicazioni creative che permettano di favorire l'Enjoyment nell'apprendimento, coinvolgendo con empatia attraverso meccaniche e dinamiche tipiche dei learning-game e/o delle escape room didattiche. Creare e proporre agli studenti contenuti ludodidattici che favoriscano la ritenzione delle informazioni, il problem-solving, i processi decisionali, nonché in grado di contrastare le dinamiche di isolamento sociale all'interno della classe.

AMBIENTI

MyEdu Plus, H5P, Genial.ly, Wordwall e Learningapps.



10 ORE

COMUNICAZIONE EFFICACE

COMPETENZE ATTESE

Approfondire le conoscenze fondamentali nell'area relazionale utili per avviare un proficuo percorso di apprendimento di competenze, tecniche e strumenti di comunicazione efficace.

OBIETTIVO

Raggiungere la consapevolezza delle proprie risorse umane e professionali e delle proprie caratteristiche linguistico-comportamentali per motivare il docente e consentirgli di avviare un personalissimo percorso di crescita.



5 ORE

LA VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO: MYEDU PLUS, FORMS E MODULI

COMPETENZE ATTESE

Essere in grado di progettare e realizzare attraverso strumenti digitali, contenuti di verifica e valutazione per testare le conoscenze, le abilità e le competenze degli studenti, prendendo spunto anche dai contenuti presenti nel network. Sviluppare o migliorare le competenze digitali trasversali, implementando i set digitali personali.

OBIETTIVO

Facilitare la creazione di verifiche utilizzando molteplici modalità andando così a stimolare la conoscenza degli studenti. Saper utilizzare web tools originali e divertenti che permettano di creare verifiche riferibili alle specifiche discipline.

AMBIENTI

MyEdu Plus.



5 ORE

INTRODUZIONE ALL'INTERATTIVITÀ

COMPETENZE ATTESE

Essere in grado di creare contenuti interattivi a livello base per gli insegnanti che si vogliono cimentare per la prima volta nello sviluppo di elementi ludodidattici finalizzati all'apprendimento da parte degli studenti.

OBIETTIVO

Fornire una conoscenza base atta a stimolare la creatività dei docenti al fine di creare interattività adatte a tutti gli studenti della propria classe, coinvolgendo gli alunni attivamente durante le lezioni frontali e lo studio a casa con attività inclusive.

AMBIENTI

MyEdu Plus e Learningapps.



5 ORE

STARE BENE A SCUOLA: ATTIVIAMO LA MENTE E STIMOLIAMO LA RELAZIONE IN CLASSE

COMPETENZE ATTESE

Essere in grado di creare occasioni di apprendimento appassionanti, adeguati a dare impulso alle competenze sociali. Essere in grado di approntare strumenti opportuni, adeguati a migliorare le relazioni tra gli studenti e con gli insegnanti. Riuscire ad elaborare e servirsi di determinate tecniche inerenti la gestione emozionale-relazionale e lo spirito di comunità in generale. Preparare e utilizzare tecniche particolari per lavorare sull'attenzione e sul comportamento della classe.

OBIETTIVO

favorire il benessere personale e migliorare il livello di comunicazione della classe intervenendo sulle dinamiche interpersonali ed intrapersonali. Agevolare e potenziare le dinamiche metacognitive per arricchire l'immagine che lo studente ha di sé, aiutandolo a scoprire e a utilizzare autonomamente le proprie



risorse, utilizzandole a proprio vantaggio nell'apprendimento, nell'esecuzione di un compito, nel problem-solving. Saper utilizzare tecniche concrete per la gestione della classe come opportunità e abitudine alla relazione tra studenti e tra studenti con gli insegnanti.

METODOLOGIA

Indicazioni pratiche indirizzate alla gestione delle emozioni e delle relazioni sociali, orientate alla realizzazione e/o alla condivisione dei valori di un'etica scolastica; tecniche basate sul linguaggio verbale e non verbale, sull'utilizzo di strumenti per la consapevolezza emotiva, per il controllo di sé e delle relazioni con gli altri; tecniche sull'empatia, questa fondamentale qualità per promuovere una vita attenta e salutare, nonché il benessere dell'altro.

AMBIENTI

MyEdu Plus.



2 ORE

WEBINAR online

- CYBERBULLISMO
- ACCOGLIENZA
- L'EDUCAZIONE SOCIO-AFFETTIVA
- STRATEGIE E TECNICHE PER PROMUOVERE
L'EMPOWERMENT IN CLASSE
- EMPATIA: INDICAZIONI E GIOCHI PRATICI PER FAR
STAR BENE GLI ALTRI E SVILUPPARE
L'INTELLIGENZA EMOTIVA

MyEdu è una **casa editrice** con sede a **Milano**, che da oltre **vent'anni** progetta e sviluppa **risorse e strumenti per la didattica digitale**, per rispondere alle esigenze della scuola italiana, supportando studenti, genitori e insegnanti per tutto il percorso della scuola dell'obbligo. Da anni collaboriamo con il Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale e abbiamo coinvolto **nel network MyEdu oltre 200 Istituti Comprensivi, 20 mila docenti e 150 mila studenti** sul territorio nazionale per promuovere l'innovazione e potenziare la didattica.

MyEdu
Via Branda Castiglioni, 7 - Milano

02 30076303
370 150 27 06
team@myedu.it
www.myedu.it/formazione